

# NOTA DE PRENSA

## PRESS RELEASE

**Más de 1000 HackersForGood de 20 universidades participarán del 25 al 27 de febrero**

### **HACKFORGOOD CELEBRA SU 4ª EDICIÓN EN 14 CIUDADES EN BUSCA DE APPS QUE AYUDEN A MEJORAR EL MUNDO**

- **Madrid, Barcelona, Valencia, Alicante, Murcia, Ciudad Real, Sevilla, Málaga, Las Palmas, Cáceres, Salamanca, Valladolid, León y Vigo serán sede de la 4ª edición de HackForGood**
- **Los retos de HackForGood 2016 girarán en torno al desarrollo de aplicaciones y servicios que contribuyan a crear un mundo mejor a partir del uso masivo de datos (Big Data)**
- **El equipo ganador absoluto obtendrá un premio 8.000 euros y habrá premios locales en cada sede, así como premios temáticos, de continuidad y formativos**

**Madrid, 10 de febrero de 2016.-** Telefónica pone en marcha un año más la iniciativa HackForGood, que alcanza ya su cuarta edición, para reunir a hackers de toda España en busca de aplicaciones tecnológicas que contribuyan a crear un mundo mejor.

De la mano de la Escuela Técnica Superior de Telecomunicación de la Universidad Politécnica de Madrid, la Fundación Hazloposible y la startup MashmeTV, y con el apoyo de la Red de Cátedras Telefónica, HackForGood premiará a los equipos que desarrollen las mejores aplicaciones tecnológicas en Madrid, Barcelona, Valencia, Alicante, Murcia, Ciudad Real, Sevilla, Málaga, Las Palmas de Gran Canaria, Cáceres, Salamanca, Valladolid, León y Vigo.

Los días 25, 26 y 27 de febrero tendrá lugar en estas 14 ciudades esta iniciativa, que pretende reunir a más de mil HackersForGood y cuyo foco principal es hacer uso de la enorme cantidad de datos que se generan en la era digital (Big Data) para desarrollar aplicaciones y servicios que contribuyan a mejorar la vida de las personas.

En la primera parte del evento tendrá lugar, de forma simultánea en cada una de la sedes, el Startups University Day en el que se presentarán las mejores prácticas de emprendimiento en cada una de las 20 universidades participantes. Posteriormente habrá una presentación global por videoconferencia con conexión de todas las sedes.

En la segunda parte del evento los equipos desarrollarán aplicaciones y soluciones a los retos planteados, valorándose la formación de grupos multidisciplinares que incluyan todos los perfiles necesarios para el desarrollo de servicios y aplicaciones -

técnicos, diseñadores, informáticos, sociólogos, ingenieros, emprendedores sociales y personas del ámbito social, etc.-.

A través de la web <http://hackforgood.net/category/retos/> todas las personas y organizaciones interesadas pueden proponer retos así como acceder a los retos que ya han sido propuestos como, por ejemplo:

- Crear una aplicación que a partir de las fuentes de datos abiertas de los ayuntamientos facilite a los ciudadanos el disfrute de una ciudad mejor
- Desarrollar una lonja o marketplace de productos de agroecología
- Construir una aplicación móvil para conectar a personas que quieren hacer voluntariado con las necesidades de las entidades sociales
- Diseñar un sistema para reducir la contaminación atmosférica en las ciudades

Quienes aporten soluciones a esos retos podrán desarrollar su aplicación en la ciudad que elijan. Los equipos que desarrollen las mejores aplicaciones podrán acceder a multitud de premios, entre ellos los siguientes (lista completa de premios en: <http://hackforgood.net/premios/>):

*Premios HackForGood*, que repartirán 12.000 euros para las mejores aplicaciones nacionales (8.000 euros para el equipo ganador) y catorce premios de 2.000 euros, uno por sede, para las mejores aplicaciones locales.

*Premios temáticos*. Se repartirán 8.000 euros para las mejores aplicaciones que resuelvan retos relacionados con la educación y la discapacidad intelectual así como para aquellos que basen su desarrollo en el uso de juegos serios o que tengan el mejor diseño.

*Premios de continuidad*, que facilitarán a los equipos continuar con el desarrollo de las aplicaciones cuando acabe el evento. Para ello se ofrecerá formación personalizada, mentorización específica y financiación adicional para continuar con su proyecto. Son los siguientes premios:

**Premios "Think Big - HackForGood"**: Habrá un premio Think Big local en cada sede HackForGood que consistirá en un fin de semana formativo en emprendimiento social junto a la posibilidad de pasar al nivel 2 del programa Think Big de Fundación Telefónica. En este nivel los participantes accederán a formación, contarán con la ayuda de un mentor y hasta 3.000 euros de financiación para llevar a cabo su proyecto. Además, entre todos los ganadores locales se elegirá al ganador nacional que será premiado con un pase directo al nivel 2 de Think Big.

**Premios "Telefónica Open Future – HackForGood"**. Son tres galardones globales que ofrecen a los ganadores la posibilidad de usar la Red de espacios de crowdworking de Open Future y una mentorización personalizada y de primer nivel que facilite que la idea original y el prototipo desarrollado en HackForGood evolucionen hacia una startup.

**Premios multisede,** se ofrecen a los equipos multisede que, de forma colaborativa entre dos o más sedes, desarrollen las mejores aplicaciones. Se repartirán 4.000 euros con un primer premio de 3.000 euros a la mejor aplicación multisede.

**Premios formativos,** que ofrecen a los HackersForGood becas completas para el desarrollo de masters en dirección de empresas y en sistemas de información.

Todos los equipos ganadores formarán parte del ecosistema de emprendimiento de Telefónica Open Future y así podrán dar continuidad a su proyecto y beneficiarse de los programas de la compañía de formación y mentorización, y conseguir financiación adicional para los desarrollos.

Las Cátedras Telefónica que participan en la iniciativa son las de la Politécnica de Madrid, Complutense de Madrid, UNIR, Pontificia de Comillas, Pompeu Fabra, UOC, Politécnica de Valencia, y las de Alicante, la Católica de Murcia, Politécnica de Cartagena, la de Castilla-La Mancha, Sevilla, Málaga, Las Palmas de Gran Canaria, Extremadura, Valladolid, León y Vigo. Además, también impulsan esta iniciativa el ESNE y las Universidades de Salamanca y Málaga. Con la participación en HackForGood el objetivo de todas estas instituciones es crear valor social para el futuro, facilitar un marco para madurar los proyectos y las ideas y dar visibilidad al talento.

Para más información: [www.HackForGood.net](http://www.HackForGood.net) - Twitter: @Hack\_ForGood y #HackForGood